|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Tugas coding Android Studio 5-10 | 90 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Penggunaan attribute di dalam android studio yang bertujuan untuk mengedit atau mengubah suatu komponen di dalam sebuah project android studio
2. Merubah sebuah nama id melalui attribute di dalam android studio atau melalui code yang telah di sediakan
3. Penggunaan fitur hint di dalam attribute android studio yang di gunakan untuk menuliskan sebuah text di dalam sebuah komponen yang telah di buat sebelumnya
4. Merubah ukuran sebuah teks atau tulisan dengan menggunakan fitur TextSize yang ada pada attribute android studio
5. Cara membuat sebuah statement event ke dalam project melalui fitur OnClick di dalam attribute android studio
6. Membuat sebuah view melalui xml dan membuatnya ke dalam activity main java dan membuat sebuah statement event dengan menggunakan tag Toast.makeText(this, "menampilkan pesan", Toast.LENGTH\_SHORT).show(); untuk menampilkan sebuah teks saat event tersebut di jalankan
7. Membuat sebuah event secara langsung di dalam file activity main java dengan membuat sebuah variable terlebih dahulu yang variable tersebut telah terhubung dengan activity main xml yang telah di buat sebelumnya
8. Penggunaan tag hitung = findViewById(R.id.btnHitung); untuk menemukan sebuah komponen dengan mencari sebuah id komponen tersebut
9. Penggunaan tag hitung.setOnClickListener(new View.OnClickListener() { untuk menjalankan sbeuah statement event saat sebuah komponen di klik maka akan mengghasilkan sebuah hasil dari event yang telah di buat
10. Membuat atau penggunaan sebuah statement setText dan getText dengan mendeklarasikan sebuah variable terlebih dahulu di dalam activity main dengan menggunakan tag EditText bil\_1, bil\_2; dan dengan tag TextView hasil;
11. Penggunaan tag bil\_1 = findViewById(R.id.etBil\_1); untuk menemukan sebuah nilai dari komponen yang telah di buat dengan mencari id komponen tersebut
12. Penggunaan tag hasil.setText(bil\_1.getText()); untuk menetapkan sebuah nilai dengan mengammbil sebuah nilai dari sebuah komponen yang telah di buat sebelumnya dan di tampilkan kembali
13. Merubah sebuah tag dari type data String ke dala type data Integer dengan menggunakan tag Integer.parseInteger di lanjutkan dengan variable yang akan di rubah nilainya
14. Pengggunaan tag double c = a + b; untuk menghasilkan sebuah operasi matematika dengan type data double yang bisa di gunakan untuk bilangan decimal
15. Penggunaan tag hasil.setText(c + ""); untuk menampilkan hasil dari sebuah variable yang di dalamm nya terdapat sebuah operasi matematika
16. Penggunaan statement constrain di dalam android studio yang di gunakan untuk batasan sebuah statement atau proses dengan menggunakan tag if (bil\_1.getText().toString().equals("")){bil\_1.setError("harus diisi!!"); yang di gunakan apabila sebuah statement masih kosong atau tanpa nilai maka akan menampilkan sebuah pesan eror yang telah di buat sebelumnya
17. Penggunaan sebuah class di dalam android studio
18. Membuat sebuah class baru di dalam file java di dalam android studio
19. Membuat sebuah method baru di dalam class yang telah di buat sebelumnya dengan menggunakan tag public double pembagian(double a, double b){return a/b; yang di gunakan untuk membuat sebuah statement operasi matematika dan di hubungkan kembali ke dalam activity main java dengan menggunakan tag Kalkulator calc = new Kalkulator(); untuk menghubungkan dengan file class yang telah di buat seebelumnya
20. Penggunaan tag double c = calc.perkalian(a,b); untuk menampilkan hasil sebuah statement dari class yang telah di buat sebelumnya melalui android studio